

1.- DATOS DE LA ASIGNATURA

<p>Nombre de la asignatura : Derecho I</p> <p>Carrera : Licenciatura en Informática</p> <p>Clave de la asignatura : IFB-9311</p> <p>Horas teoría-Horas práctica-Créditos : 4-0-8</p>

2. UBICACION DE LA ASIGNATURA

a) RELACION CON OTRAS ASIGNATURAS DEL PLAN DE ESTUDIO

A N T E R I O R E S	
ASIGNATURAS	TEMAS
Ninguna	

P O S T E R I O R E S	
ASIGNATURAS	TEMAS
Derecho II	- Nociones de la ley del trabajo
Administración de la función de informática	- Normatividad de la función de informática.

b) APORTACION DE LA ASIGNATURA AL PERFIL DEL EGRESADO

Esta materia proporcionará los conocimientos básicos para que el alumno pueda :
plantear y contribuir a la solución de problemas jurídicos relacionados con la informática.
Comunicarse con profesionales de otras disciplinas para conocer problemas de información
entenderlas y trasladarlas a una estructura informática.

3. OBJETIVO (S) GENERAL (ES) DEL CURSO

El alumno tendrá nociones en las áreas de derecho civil, mercantil y legislación informática.

4. TEMARIO.

NUMERO	TEMAS	SUBTEMAS
I	Importancia y Trascendencia del Derecho	1.1 Concepto y fin del derecho. 1.2 Dosificación del derecho y documento legal que lo representa. 1.3 Concepto de norma jurídica y su diferenciación con respecto a las normas morales, convencionales y religiosas. 1.4 Estructura jurídica del país. 1.5 Los derechos del hombre, garantías individuales y servicio de amparo.
II	Fuentes del Derecho y Conceptos Jurídicos Fundamentales	2.1 Conceptos jurídicos fundamentales y su clasificación. 2.2 Clasificación de los hechos y actos jurídicos. 2.3 Las fuentes del derecho y en especial los de tipo patronal. 2.4 Diferencia entre ley, derecho, reglamento, acuerdo y circular. 2.5 Iniciación de la vigencia de la ley, su derogación, abrogación y retroactividad.
III	Generalidades del Derecho Civil	3.1 Personas (tipos y atributos) 3.2 Teoría del patrimonio (concepto y características) 3.3 Obligaciones (obligaciones, conceptos, fuentes y clasificación.) 3.4 Contratos (concepto, generalidad y clasificación)
IV	Generalidades del Derecho Mercantil.	4.1 Definición. 4.2 Actos de comercio (noción y clasificación) 4.3 Sujeto de derecho mercantil (clasificación)
V	Sociedades Mercantiles	5.1 Sociedad de comandita simple. 5.2 Sociedad en comandita por acciones. 5.3 Sociedad en nombre colectivo. 5.4 Sociedad en responsabilidad limitada. 5.5 Sociedad anónima. 5.6 Sociedad cooperativa. 5.7 Las sociedades con capital variable.
VI	Titulos y Operaciones de Crédito	6.1 Definición. 6.2 Documentos y clasificación. 6.3 Teoría sobre títulos de crédito. 6.4 Letra de cambio. 6.5 Pagaré. 6.6 Cheque. 6.7 Obligaciones. 6.8 Certificado y bono de prenda.
VII	Legislación Informática.	7.1 Política informática. 7.2 Los derechos humanos frente a la actividad informática (confidencialidad, libertad humana, privacidad de la informática, centralización informática). 7.3 Los programas de computo (piratería, patente y registros). 7.4 Contratos informáticos (características)

5. APRENDIZAJES REQUERIDOS

Se requiere que esta materia se imparta a partir del tercer semestre, porque el alumno ya está involucrado con todas las áreas de la carrera, además que tendrá más madurez para poder entender la importancia del derecho en la sociedad.