

Perfil de Egreso

1. Diseñar, analizar y construir equipos y/o sistemas electrónicos para la solución de problemas en el entorno profesional, aplicando normas técnicas y estándares nacionales e internacionales.
2. Crear, innovar y transferir tecnología aplicando métodos y procedimientos en proyectos de ingeniería electrónica, tomando en cuenta el desarrollo sustentable del entorno.
3. Promover y participar en programas de mejora continua aplicando normas de calidad en toda empresa.
4. Planear, organizar, dirigir y controlar actividades de instalación, actualización, operación y mantenimiento de equipos y/o sistemas electrónicos.
5. Aplicar las nuevas Tecnologías de la información y de la comunicación, para la adquisición y procesamiento de datos.
6. Desarrollar y administrar proyectos de investigación y/o desarrollo tecnológico.
7. Ejercer la profesión de manera responsable, ética y dentro del marco legal.
8. Asumir las implicaciones de su desempeño profesional en el entorno político, social, económico y cultural.
9. Comunicarse con efectividad en forma oral y escrita en el ámbito profesional tanto en su idioma como en un idioma extranjero.
10. Ejercer actitudes emprendedoras, de liderazgo y desarrollar habilidades para la toma de decisiones en su ámbito profesional.
11. Comprometer su formación integral permanente y de actualización profesional continua, de manera autónoma.
12. Dirigir y participar en equipos de trabajo interdisciplinario y multidisciplinario en contextos nacionales e internacionales.
13. Capacitar y actualizar en las diversas áreas de aplicación de ingeniería electrónica.
14. Simular modelos que permitan predecir el comportamiento de sistemas electrónicos empleando plataformas computacionales.
15. Seleccionar y operar equipo de medición y prueba.
16. Utilizar lenguaje de descripción de hardware y programación de microcontroladores en el diseño de sistemas digitales para su aplicación en la resolución de problemas.
17. Resolver problemas en el sector productivo mediante la automatización, instrumentación y control.
18. Desarrollar aplicaciones en un lenguaje de programación de alto nivel para la solución de problemas relacionados con las diferentes disciplinas en el área.
19. Diseñar e implementar interfaces gráficas de usuario para facilitar la interacción entre el ser humano, los equipos y sistemas electrónicos.